Valle Olivas Guillermo - 1121

Palabras Reservadas

**auto:** indica al compilador que utilice la expresión de inicialización de una variable declarada.

**break:** finaliza la ejecución del bucle o la instrucción condicional envolvente más próximo en el que aparece.

**case:** se utiliza en la declaración de los registros variantes.

**char:** se usa para declarar una instancia de la estructura System.Char.

**const:** es del tipo de correctitud que hace referencia a la adecuada declaración de variables.

**continue:** para escribir una instrucción de salto continue, que se usapara interrumpir la ejecución de un ciclo.

**default:** puede usarse en la instrucción switch o en una expresiónde valor determinado.

**do:** ejecuta una instrucción o un bloque de instrucciones mientras una expresión booleana especificada se evalúa.

**double:** indica un tipo simple que almacenavalores de punto flotante de 64 bits.

**else:** significa que si la condición no es verdadera se ejecuta la sentencia 2.

**enum:** se utiliza para declarar una enumeración, un tipo distinto que consiste en un conjunto de constantes con nombre denominado lista de enumeraciones.

**extern:** se usa para declarar un método que se implementa externamente.

**float:** sirve para almacenar números con punto flotante y tiene una precisión de 32 bits.

**for:** se usa para indicar de antemano un número mínimo de iteraciones.

**goto:** transfiere incondicionalmente el control a la instruciión etiquetada por el identificador especificado.

**if:** sentencia condicional.

**int:** denota un tipo entero que almacena valores según el tamaño y el intervalo.

**long:** denota un tipo entero que almacena valores de 64 bits.

**register:** especifica que la variable se debe almacenar en un registro del equipo, de ser posible.

**return:** para devolver un valor como resultado o referencia de un método.

**short:** denota un tipo de datos integral que almacena valores según el tamañoy el intervalo; de -32768 a 32767 y de 16 bits.

**signed:** se puede usar como especificador de tipo.

**sizeof:** se utiliza para obtener el tamaño de de una variable, calcular el tamaño de una estructura o tabla.

**static:** se usa para variables estáticas, métodos estáticos, bloques estáticos de código y clase anidada estática.

**struct:** normalmente es usado para encapsular pequeños grupos de variables.

**switch:** se utiliza para agilizar la toma de decisiones múltiples.

**typedef:** su función es asignar un nombre alternativo (alias) a tipos existentes.

**union:** indica que los elementos que vienen a continuación entre llaves, componen una estructura de tipo unión.

**unsigned:** significa que la variable que se declare así, será positiva.

**void:** es la no existencia o no atribución de un tipo en una variable o devlaración.

**volatile:** su función es indicar que el valor de la variable a la que está asociado puede cambiar en cualquier momento.

**while:** permite al programador especificar que un programa debe repetirse (acción) mientras que una condición sea verdadera

**NOTA: No es recomendable su uso, pues tiende a hacer lento el programa.**